
OFICIÁLNÍ PRAVIDLA INTERKROSU



Verze 2023

Obsah

1. HRACÍ PLOCHA	3
2. VÝSTROJ A VÝZBROJ	3
3. ÚČASTNÍCI HRY.....	4
3.1. Hráči	4
3.2. Kapitán	5
3.3. Brankář.....	5
3.5. Rozhodčí.....	5
4. HRACÍ DOBA	6
5. VŠEOBECNÁ PRAVIDLA.....	6
6. STANDARDNÍ SITUACE.....	8
6.1. Rozehrávka	8
6.2. Nájezd	9
7. TRESTY	9
7.5. Ztráta míče	9
7.6. Nájezd	11
7.7. Vyloučení na 1 minutu	11
7.8. Vyloučení do konce zápasu	12
8. BRANKY – GÓLY	13
9. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ	13
10. CHARTA SPORTOVNÍHO DUCHA.....	14

INTERKROS

- Interkros je kolektivní míčová hra, ve které hrají proti sobě dvě družstva.
- Cílem každého mužstva je vsítit gól do soupeřovy branky a zabránit povoleným způsobem druhému mužstvu získat míč a skórovat.
- Míč je udržován ve hře nošením v hlavě interkrosové hole, házením, chytáním nebo odrážením.

1. HRACÍ PLOCHA

- 1.1. Pro interkros je vhodné jakékoliv hřiště v tělocvičně či venku. Nejvhodnější je hřiště na házenou (40 x 20 m) nebo na košíkovou (27,4 x 13,7 m). Nejmenší rozměr pro hřiště na interkros je 27,4m x 13,7 m.
- 1.2. Hřiště je ohraničeno autovými čarami, uprostřed rozděleno půlící čarou na dvě zóny útočnou a obranou. Neexistuje postavení mimo hru. Hráč může vstoupit kdykoliv do jakékoliv zóny (s výjimkou brankoviště).
- 1.3. Čára nájezdu je ve vzdálenosti 9 m od středu branky a je vyznačena přerušovanými čarami.
- 1.4. Vnitřní rozměr branky na interkros je 1,25m x 1,25 m. Branka má měkkou obvodovou a případně i chytací síť.
- 1.5. Kolem branky je polokruhové brankoviště o poloměru 2,75 m a střed kruhu leží ve středu mezi brankovými tyčemi.
- 1.6. Lavice pro hráče a členy družstva jsou umístěny podél jedné z delších stran hřiště. Prostor pro střídání je dlouhý 10 metrů a začíná 5 metrů od středové čáry, v případě menší haly může být vzdálenost od středové čáry zkrácena na 2 metry. Prostor pro střídání je vymezen autovou čarou.
- 1.7. Trestné lavice a zapisovatelský stůl jsou umístěny naproti hráčským lavicím u středové čáry.
- 1.8. Rozhodčí musí před zahájením utkání zkontrolovat hrací plochu, branky a síť, aby vše odpovídalo pravidlům.
- 1.9. Všechny nedostatky musí být uvedeny v zápise o utkání. Pořádající klub / pořadatel je odpovědný za nápravu nedostatků a udržování hrací plochy během zápasu v řádném stavu. Všechny nebezpečné předměty musí být odstraněny.

2. VÝSTROJ A VÝZBROJ

- 2.1. Hraje se pouze s holemi určenými na interkros. Hlava hole je vyrobena ze syntetického materiálu. Celková délka hole je 90 až 115 cm. Vlastní tyč může být dřevěná, plastická nebo z lehkého kovu. Na konci hole musí být ochranná zátka. Hůl musí být schválena ČSI. **Hráč může mít na hřišti pouze jednu interkrosovou hůl. Není dovoleno její házení, nebo předávání hole mezi hráči ať už s míčem nebo bez.**
- 2.2. Hráči jednoho družstva musí mít jednotný dres a trenky. Každý hráč musí být na zádech viditelně označen číslem. Hráči hrají ve sportovní obuvi, mohou používat nákolienky, ochranné brýle. Jestliže, podle názoru rozhodčího, nelze družstva barevně odlišit, hostující družstvo je povinno změnit dresy.
- 2.3. Vybavení brankáře:

Hlavním účelem brankářské výstroje je ochrana brankářovy hlavy a těla a neměla by obsahovat žádné doplňky, které by mu dávaly nepovolenou výhodu v jeho úloze brankáře.

 - 2.3.1. Přilba a koš:
 - Brankář musí mít hlavu a tvář chráněnu přilbou s košíkem nebo maskou.
 - Přilba s košíkem nebo maska musí být vyrobeny z materiálu odolného proti nárazu.
 - 2.3.2. Krční chránič.:
 - Brankář musí mít chránič krku (plastový na helmě / polstrovaný na krku / vestě) .
 - 2.3.3. Rukavice:
 - Brankář může používat jakékoli standardní hokejové nebo lakrosové rukavice.
 - Dovnitř nebo vně rukavic nelze přidávat žádné doplňky nebo dodatečnou ochranu.
 - 2.3.4. Kalhoty:

- Brankářské kalhoty mohou být buď jako kalhoty používané na americký fotbal s vnitřní vycpávkou nebo jako kalhoty, které používají brankáři v ledním hokeji nebo lakrosu.
- Na kalhoty nesmí být přidáván žádný další materiál.
- Maximální šířka stehenních chráničů je 28 cm (11 palců). Tato míra se bude měřit ve vzdálenosti 13 cm (5 palců) od dolního konce kalhot, v okamžiku, kdy brankář stojí vzpřímený.
- Chrániče kyčlí (boku) nesmí být větší než stehenní chrániče.

2.3.5. Holenní chrániče:

- Brankář může používat jakékoli standardní hokejové a baseballové (catcher) holenní chrániče. Lze použít také chrániče vyráběné pro lakros.
- Holenní chrániče nesmí být u kotníku širší než 15 cm, pod kolenem nesmí přesahovat 20 cm a v koleni nesmí měřit více než 25 cm.
- Není povoleno přidávat žádný ochranný materiál ani žádné další doplňky k originálnímu vybavení od výrobce.

2.3.6. Hrudní, ramenní a loketní chrániče:

Ochrana horní části brankářova těla může být složena z několika částí nebo se může skládat z jednoho celku. Bez ohledu na to, z kolika částí se výstroj skládá, je třeba dodržovat tato omezení:

- Chrániče ramen musí odpovídat obrysu brankářových ramen. Musí být oblé, a ne hranaté nebo do špičky, aby tak přidaly výstroji na objemu.
- Chrániče ramen nesmí být širší než brankářova ramena o více než 8 cm. Tato míra se měří od konce ramene k nejvzdálenějšímu bodu chrániče.
- Chrániče ramen nesmí být vyšší než brankářova ramena o více než 5 cm. Tato míra se měří od ramena k nejvyššímu bodu chrániče.
- Chrániče trupu musí kopírovat brankářův trup a jejich šířka musí být největší těsně pod rameny.
- Chrániče předloktí a lokte nesmějí být více než 20 cm široké.

2.3.7. Hůl brankáře:

- Hůl brankáře musí splňovat stejné požadavky jako hole hráčů v poli.

2.4. Rozhodčí má pruhovaný černo-bílý / černo-šedý dres či černé / šedivé triko, černé trenýrky či kalhoty a je vybaven píšťalkou.

2.5. Vybavení hráče nesmí ohrožovat ostatní hráče nebo jeho samotného. (náušnice, řetízky, prstýnky)

3. ÚČASTNÍCI HRÝ

3.1. Hráči

3.1.1. Každé družstvo může zapsat maximálně 12 hráčů a 2 brankáře do zápisu o utkání. Hráči nezapsaní v zápise o utkání se nemohou zúčastnit hry. V případě počtu 12 hráčů, musí být druhý brankář na střídačce oblečen do povinné výstroje.

3.1.2. V poli hraje 1 brankář a 4 hráči. Aby rozhodčí mohl zahájit hru, každý tým musí mít 4 hráče v poli nebo 3 hráče v poli a jednoho brankáře v povinné výstroji. Během hry musí mít každý tým alespoň 4 hráče (tři hráče v poli a jednoho brankáře nebo 4 hráče v poli) na hřišti. Pokud tomu tak není, kvůli zraněním nebo trestům, je zápas ukončen a konečné skóre bude 10:0 pro druhý tým, nebo pokud již dosažené skóre je lepší, bude konečným.

- 3.1.3. Hráči na střídačce mohou střídat kdykoliv během hry za předpokladu, že střídající hráč opustí prostor pro střídání až když je odcházející hráč v prostoru pro střídání.
- 3.1.4. Pokud je hráč zraněn a nemůže pokračovat ve hře, hra je okamžitě přerušena.

3.2. Kapitán

- 3.2.1. V každém družstvu musí být jmenován kapitán, který je označen v zápise písmenem „C“. Má právo v případě přerušení hry požádat rozhodčího o výklad pravidla, které bylo použito, žádá rozhodčího o time-out či případné dopsání hráče do zápisu o utkání. Výměna kapitána je družstvu povolena jen v případě zranění nebo vyloučení kapitána z utkání.

3.3. Brankář

- 3.3.1. Každé družstvo může mít v daném okamžiku na hřišti pouze jednoho brankáře, který je v zápise označen písmenem G. Pro první výměnu brankáře je družstvu povolena přestávka 2 minuty na upravení výstroje a rozcvičení.
- 3.3.2. Pokud brankář opustí brankoviště, je považován za hráče v poli.
- 3.3.3. Uvnitř brankoviště smí brankář přijmout nahrávku, použít jakoukoliv část hole nebo těla k držení, usměrnění, hození nebo kopnutí míče, pokud je tento zákrok proveden ve snaze získat míč do svého držení. Smí také způsobit neúmyslný kontakt s holí útočníka, která je v prostoru brankoviště, pouze však za účelem získání volného míče.

Situace 1: Hráči útočícího družstva hází nahrávku přes brankoviště. Brankář ve snaze zachytit letící míč při nahrávce, kontaktuje hůl protihráče v prostoru brankoviště.

Rozhodnutí: Nejedná se o faul. Míč získává družstvo brankáře.

Situace 2: Hráči útočícího družstva hází nahrávky přes brankoviště. Brankář ve snaze zabránit nahrávce, kontaktuje hůl/tělo/hlavu protihráč v prostoru brankoviště.

Rozhodnutí: Jedná se o faul brankáře. Míč získává družstvo soupeře. Je možné udělení trestu vyloučení na 1 minutu dle závažnosti provinění.

3.4. Realizační tým

- 3.4.1. Na hráčské lavici může být nejvíce 5 nehrajících osob jako realizační tým. S výjimkou oddechového času nesmí žádná nehrající osoba vstoupit na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího. Před zahájením hry vedoucí družstva podepíše zápis o utkání. Další hráče je možné doplnit do zápisu pouze s vědomím rozhodčího při přerušení hry a to dříve, než se tento hráč zapojí do hry.

3.5. Rozhodčí

- 3.5.1. Pro oficiální zápasy jsou 2 rozhodčí v poli, z nichž jeden je hlavní a v zápise je uveden jako R1. Druhý rozhodčí je uveden jako R2. V případě různého posouzení zákroku platí rozhodnutí rozhodčího R1 jako konečné. Dále jsou přítomni časoměřič a zapisovatel, se kterými se rozhodčí v případě nejasností mohou poradit. **Časoměřič hlídá útočný čas 30s.**
- 3.5.2. Po vstřelení branky hlásí rozhodčí, který je blíže zapisovatelskému stolku, zapisovateli číslo hráče, který vstřelil branku. Časoměřič hlásí rozhodčímu 1 minutu do konce periody. Rozhodčí hlásí týmům 1 min do konce periody.
- 3.5.3. Rozhodčí může kdykoliv přerušit hru na dobu nezbytně nutnou.
- 3.5.4. Rozhodčí má právo ukončit utkání, pokud není předpoklad, že utkání bude pokračovat podle pravidel a CHARTY.
- 3.5.5. Pouze rozhodčí má právo zapsat do zápisu o utkání všechny okolnosti zápasu. Především protesty, nezpůsobilost hřiště, vyloučení, předčasné ukončení apod. Na žádost vedoucího týmu nebo kapitána je povinen zaznamenat jeho vyjádření k situaci.

4. HRACÍ DOBA

- 4.1. Délka hrací doby je 3 x 15 min s přestávkami 3 minuty, pokud pořadatel nestanoví jinak. Při zahájení periody musí být hráči na své polovině hřiště. Hra je zahájena zapískáním rozhodčího po vložení míče rozhodčím v brankovišti do hole hráče nebo brankáře družstva, které vyhrálo losování.
- 4.2. Hraje se na hrubý čas. Časomíra se zastavuje pouze na pokyn rozhodčího. Rozhodčí zastavuje čas vždy dojde-li ke ztrátě míče, zranění hráče, vstupu neoprávněných osob nebo pádu cizího předmětu na hřiště.
- 4.3. V každé periodě si může družstvo vybrat jeden oddechový čas v délce trvání 45 vteřin. Oddechový čas si vyžádá trenér (kapitán). Pokud o oddechový čas požádá trenér nebo kapitán družstva, které má míč v držení, rozhodčí okamžitě přeruší hru a udělí time-out. Pokud o oddechový čas požádá trenér nebo kapitán družstva, které nemá v daný moment míč v držení, rozhodčí udělí time-out při prvním přerušení hry. Časomíra se po dobu oddechového času zastavuje. Po vypršení oddechového času píská rozhodčí nástup na hřiště a podruhé po 10 vteřinách zahájení hry. Časomíra se pouští po druhém zapískání. Hra bude pokračovat podle příčiny přerušení.
- 4.4. Konec hry, periody oznamuje časoměřič signálem časomíry nebo zapískáním.

5. VŠEOBECNÁ PRAVIDLA

- 5.1. Na začátku hry dochází k losování o míč. Vítěz si také vybírá stranu.
- 5.2. Po vstřelení branky uvádí míč do hry jakýkoliv hráč týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště. Obránci jsou povinni v okamžiku rozehrávky být ve vzdálenosti nejméně 2 metry od čáry brankoviště, a to včetně hole.
- 5.3. Hráč může mít míč pod kontrolou po dobu 3 vteřiny. Hráč má míč pod kontrolou tehdy, když ho nese ve své interkrosové holi nebo ho vede svou holí po zemi, či ho holí jen kontroluje. Pokud hráči míč vypadl na zem a on ho opět sbírá ze země, aniž by míč přiklopil či se míče dotkl kterýkoliv jiný hráč, časový limit se neobnovuje. Pokud má hráč míč pod kontrolou a těsně před limitem 3 vteřin ho přiklopí, časový limit 3 vteřin se neobnovuje.
- 5.4. Družstvo může mít míč pod kontrolou nejvýše 30 vteřin. Limit se obnovuje, když míč do držení získá soupeř, nebo po střele, kdy dojde k zákroku brankáře a míč se odrazí zpět do pole. Limit se obnovuje také po každém přerušení hry s výjimkou přiklopení míče útočícím družstvem, ke kterému dojde samoúčelně. Limit se neobnovuje při vyžádání time-outu útočícím družstvem.
- 5.5. Bránící hráč může vstoupit do svého brankoviště. Pozn. Stále však platí pravidlo 5.17 o zónové obraně.
- 5.6. Brankoviště tvoří tubus, do kterého nemůže útočící hráč vstoupit, naskočit a ani zde nemůže zachytit či nabrat volný míč. Pozn. Nahrávka mezi útočícími hráči není volný míč.
- 5.7. Základní statické obranné postavení – hráč je v klidu, **čelem k hráči** a jeho hůl svírá s osou těla úhel max. 45 stupňů, **popřípadě kopíruje hůl útočníka**. Nohy jsou rozkročeny maximálně na šířku ramen.
- 5.8. Obránci je povoleno kopírovat pohyb útočníka. Pokud se útočník rozhodne použít střelu bokem, obránce může útočnickovu hůl blokovat pomocí své hole. Nesmí přitom dojít k úmyslnému kontaktu holí.
- 5.9. Útočník může zamezit obránci v pohybu pomocí statické, nepohyblivé clony. Clona (blok) je správně provedena, jestliže byly splněny tyto podmínky:

- Blokující hráč stojí v základním obranném postavení, a to po celou dobu provádění clony.
 - Blokující hráč není v pohybu (v pohybu není jeho tělo, ani hůl).
- 5.10. Jestliže je míč volný, stává se jeho držitelem hráč, který jej jako první nabere do hlavy interkrosové hole, nebo jej přiklopí. V obranné zóně rozehrává hráč z místa přiklopení, v útočné zóně zpoza postranní autové čáry. Pro posouzení místa, kde hráč přiklopil, je rozhodující poloha hlavy hole při přiklopení. Nebere se v potaz vliv setrvačnosti hráče. Není možno přiklápět ze zámezí.
- 5.11. Při současném nabírání i přiklápění má přednost ten hráč, který míč nabíral, jeho hůl však musí být v kontaktu s míčem.
- 5.12. Není dovolen žádný fyzický kontakt protihráčů. Hráči mohou získat míč pouze výhodným postavením na hřišti.
- 5.13. Pokud stojí rozhodčí v hrací ploše, je považován za její součást.
- 5.14. Při potyčce na hřišti se musí všichni hráči shromáždit na svých střídačkách. Při porušení tohoto pravidla může být hráč vyloučen do konce utkání nebo utkání ukončeno předčasně a výsledek anulován.
- 5.15. Jakýkoliv nehrající člen družstva na střídačce může být pro nesportovní chování vykázán z haly (nesmí se zúčastnit dále ani jako divák). Za přestupky realizačního týmu může rozhodčí uložit trest 1 min pro střídačku.
- 5.16. Pokud je útočící hráč faulován, může rozhodčí ponechat výhodu pro dokončení útočné akce. Výhoda končí přerušением hry, ztrátou míče. Ztráta míče znamená, že ho získá do držení provinilé družstvo. Výhoda zůstává po celou dobu akce a musí být vyhodnocena, pokud je rozhodčím signalizována. Pokud padne gól, trest se neuděluje a branka platí. V případě dvou faulů na ztrátu míče, během jedné akce, je po druhém zákroku změněna výhoda na trest nájezdu. Vždy se uděluje pouze jeden trest, a to ten vyšší. Pokud je udělena výhoda s trestem nájezdu a další faul bránícího týmu je proveden s úmyslem tuto výhodu ukončit, jedná se o nesportovní chování a odpovědnému hráči bude udělen trest na jednu minutu, samozřejmě je též prováděn nájezd.
- Situace 1:** *Hráč A se proviní faulem bez vyloučení/s trestem nájezdu a postiženému hráči B je ponechána výhoda. Hráč B vystřelí a vstřelí branku.*
- Rozhodnutí:** *Branka platí a výhoda je ukončena. Rozhodčí zapíská vstřelenou branku a ukončí tímto výhodu. V případě faulu s trestem nájezdu se další nájezd nekoná.*
- Situace 2:** *Hráč A se proviní faulem bez vyloučení/s trestem nájezdu a postiženému hráči B je ponechána výhoda. Hráč B vystřelí, ale nevstřelí branku.*
- Rozhodnutí:** *Hra pokračuje do chvíle, než faulovaný tým ztratí míč vlastní chybou dle pravidel o ztrátě míče 7.5. nebo dokud nevstřelí branku. V tuto chvíli bude výhoda ukončena. Hra může pokračovat i směrem zpět v úmyslu začít novou akci. Pokud míč získá tým hráče A, rozhodčí přeruší hru a vyhodnotí výhodu.*
- V případě faulu s trestem ztráty míče – tým hráče B získá míč k rozehrávce ze strany, nejbližší místu přerušení.
- V případě faulu s trestem nájezdu – hráč B získá možnost nájezdu.
- Doplnění: v případě dvou faulů na ztrátu míče, během jedné akce, je po druhém zákroku změněn trest výhody na nájezd. Vždy se uděluje pouze jeden trest, a to ten vyšší.
- 5.17. Je zakázána zónová obrana. Útočník s míčem může být bráněn pouze jedním obráncem, který je od útočícího hráče ve vzdálenosti menší než 2 metry.
- 5.18. Nebezpečná střela je taková situace, kdy útočník při střele způsobí svou holí (jakoukoliv částí), tělem nebo vystřeleným míčkem, vážný kontakt s obráncem nebo jeho trefení, který

jej brání dle pravidel (viz. body 5.7 a 5.8). Pokud padne branka, nebude uznána. Dále následuje trest viz. Hlava 7.

Situace 1: Hráč A střílí na bránu. Při střele zasáhne míčkem jakoukoliv část trupu či hlavy obránce B, který stál v předepsaném obranném postavení.

Rozhodnutí: Rozhodčí přeruší hru. Je udělen trest vyloučení na 1 minutu hráči A. Míč získává družstvo B.

Situace 2: Hráč A střílí na bránu. Při střele zasáhne míčkem ruce/nohy obránce B, který stál v předepsaném obranném postavení.

Rozhodnutí: Nejedná se o nebezpečnou střelu s vyloučením na 1 minutu. Trestá se ztrátou míče.

Situace 3: Hráč A střílí na bránu. Při střele zasáhne míčkem jakoukoliv část trupu či hlavy obránce B, který v momentě střely vbíhá do trajektorie míče s úmyslem zabránit střele.

Rozhodnutí: Nejedná se o nebezpečnou střelu. Hra pokračuje. Rozhodčí může přerušit hru v případě zranění hráče následkem střely. Při opakovaném vběhnutí s úmyslem zabránit střele lze udělit trest pro nesportovní chování.

Situace 4: Hráč A střílí na bránu. Při střele zasáhne míčkem jakoukoliv část trupu či hlavy obránce B, který v momentě střely vbíhá do trajektorie střely ve snaze bránit hráče C, kterého svým pohybem kopíruje.

Rozhodnutí: Nejedná se o nebezpečnou střelu. Hra pokračuje. Rozhodčí může přerušit hru v případě zranění hráče následkem střely.

6. STANDARDNÍ SITUACE

Hra je považována za přerušenu nastane-li na hřišti situace, po které se pokračuje ve hře standardní situací. Přerušeni hry označí rozhodčí zapísknutím a příslušným gestem. Za standardní situaci se považuje rozehrávka a nájezd.

6.1. Rozehrávka

6.1.1. Rozehrávku provádí to družstvo, které se neprovinilo nebo to družstvo, které označí rozhodčí.

6.1.2. Jestliže po přerušeni hry není jasné, které družstvo má právo rozehrávky, pak soupeři o míč losují. Losuje se především v těchto případech:

- Neobvyklá situace na hřišti.
- Zranění hráče.
- Neúmyslné zalehnutí míče.
- Time-out rozhodčího z jakéhokoliv důvodu.

6.1.3. Míč se rozehrává z postranní čáry nejbližší k důvodu rozehrávky. Výjimky tvoří:

- Rozehrávka po gólu – jakýkoliv hráč týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště.
- Přiklopení míče v obranné polovině – rozehrávka z místa.
- Auty za zadní čarou a jejich rozehrávka se řídí dle bodu 7.5.12.
- Porušení pravidla o brankovišti ze strany útočícího družstva, pak rozehrává bránící družstvo z brankoviště.
- Po trestném nájezdu rozehrává jakýkoliv hráč družstva, proti kterému byl nařízen nájezd a děje se tak z prostoru brankoviště.
- Ostatní pravidla pro rozehrávku musí být dodržena.

6.1.4. Míč musí být rozehrán do časového limitu 3 vteřin.

6.1.5. Bránící hráči okamžitě a bez výzvy rozhodčího zaujmou postavení od rozehrávajícího alespoň 2 metry včetně hole. V případě rozehrávky z brankoviště alespoň 2 metry včetně hole od čáry brankoviště.

6.1.6. Míč je do hry vnesen nebo vhozen.

6.1.7. Je-li rozehrávka špatně provedena bude zopakována.

6.1.8. Situace vedoucí k rozehrávce:

- Padne-li branka, míč do hry uvádí jakýkoliv hráč týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště.
- Je-li družstvo potrestáno ztrátou míče.
- Dojde-li k přiklopení míče.
- Po skončení nájezdu.
- Po losování o míč.
- Po oddechovém času.
- Po vyloučení hráče na 1 minutu nebo ze zápasu.

6.2. Nájezd

6.2.1. Nájezd provádí hráč, který byl faulovaný. Nájezd se provádí z čáry nájezdu. Hráč zahajuje nájezd proti středu branky. Hráč po zahájení nájezdu musí být v pohybu směrem vpřed, může se i zastavit, ale nesmí se vracet. Nemůže-li faulovaný hráč nájezd provést, určí kapitán jiného hráče.

6.2.2. Brankář musí mít alespoň jednu nohu na brankové čáře při zahájení nájezdu.

6.2.3. Nájezd zahajuje rozhodčí písknutím.

6.2.4. Při provádění nájezdu musí stát všichni hráči kromě brankáře za provádějícím hráčem a nesmí žádným způsobem bránit či jakkoliv rozptylovat střelejícího hráče nebo brankáře. Při porušení tohoto pravidla rozhodčí může udělit trest 1 minutu hráči, který se provinil. Provinil-li se hráč potrestaného družstva nařídí opakování nájezdu. Provinil-li se hráč družstva, které nájezd provádí, případně dosažený gól neplatí a rozehrávku provádí bránící družstvo. Jestliže hráče rozptyluje nehrající člen družstva, rozhodčí ho vykáže z haly a nařídí opakování nájezdu.

6.2.5. Nájezd je jednorázovou akcí, která končí střelou nebo uplynutím limitu 5 vteřin.

6.2.6. Je-li nájezd špatně proveden před zahájením, pak bude zopakován.

7. TRESTY

7.1. Hráči může být za jeden zákrok proti pravidlům udělen pouze 1 trest.

7.2. Tresty jsou následující:

- Ztráta míče.
- Nájezd.
- Vyloučení na 1 minutu.
- Vyloučení ze zápasu + vyloučení na 1 minutu, kdy za provinilého hráče slouží 1 minutu náhradní hráč, kterého určí kapitán provinilého družstva.

7.3. Nelze udělit trestné střelení a zároveň vyloučit na 1 minutu s výjimkou bodu 5.16.

7.4. Útočící hráč, který má míč v držení, je zvýhodněn. Pokud způsobí méně závažný přestupek, který je jinak trestán ztrátou míče nebo napomenutím před udělením trestu vyloučení na 1 minutu, v souvislosti se hrou, přímo při vedení útoku je mužstvo trestáno ztrátou míče.

7.5. Ztráta míče

Ztrátou míče bude potrestáno to družstvo, které zavinilo situaci vedoucí ke ztrátě míče.

Situace vedoucí ke ztrátě míče:

- 7.5.1. Dojde-li k menšímu, nechtěnému nebo ne zcela úmyslnému kontaktu na hřišti. Tzv. drobný přestupek. Především hůl na hůl. Při výše uvedeném kontaktu může být udělena výhoda a přestupek pak dále není trestán.
- 7.5.2. Dojde-li k úmyslnému dotyku míče rukou nebo nohou (výjimku tvoří brankář v brankovišti). Za takovýto dotyk je považován ten úmyslný dotyk, který ovlivní hru ve prospěch hráčova družstva. Především:
- Kopnutí.
 - Zašlápnutí.
 - Přidržení míče nohou.

Situace 1: *Hráč A zachytává nahrávku a při pokusu o zachycení mu spadne míč na nohu a odrazí se do autu*

Rozhodnutí: *Trestá se stejně jako porušení pravidla 7.5.4. ztrátou míče. Provinil se tedy hráč A, který míč tečoval. Míč získává družstvo hráče B.*

Situace 2: *Hráč A přijímá nahrávku a při pokusu o zachycení mu spadne míč na nohu a odrazí se do pole.*

Rozhodnutí: *Jedná se o neúmyslný kontakt nohou. Hra může pokračovat. Míč se stává volným.*

Situace 3: *Hráč A ve snaze zvednout volný míč, kopne do volného míče a ten se odrazí do autu.*

Rozhodnutí: *Trestá se stejně jako porušení pravidla 7.5.4. ztrátou míče. Provinil se tedy hráč A, který míč tečoval. Míč získává družstvo hráče B.*

Situace 4: *Hráč A ve snaze zvednout volný míč, kopne/zašlápně volný míč a ten se odrazí do pole.*

Rozhodnutí: *Trestá se stejně jako porušení pravidla 7.5.4. ztrátou míče. Provinil se tedy hráč A, který míč tečoval. Míč získává družstvo hráče B.*

Situace 5: *Hráč A trefí míčkem do nohy hráče B při nahrávce svému spoluhráči. Míč se odrazí do pole.*

Rozhodnutí: *Jedná se o neúmyslný kontakt nohou. Hra může pokračovat. Míč se stává volným.*

Situace 6: *Hráč A trefí míčkem do nohy hráče B při nahrávce svému spoluhráči. Míč se odrazí do autu.*

Rozhodnutí: *Trestá se stejně jako porušení pravidla 7.5.4. ztrátou míče. Provinil se hráč B, který míč tečoval. Míč získává družstvo hráče A.*

- 7.5.3. Dostane-li se hráč, který má míč v držení ve své holi za autovou čáru.
- 7.5.4. Jestliže se míč nebo interkrosová hůl, ve snaze míč zachytit, dotkne předmětu v zámezí. Za provinění se považuje to družstvo, jehož hráč nebo jeho vybavení naposledy tečoval míč.
- 7.5.5. Odrazí-li se míč od branky za postranní autovou čáru, získává míč do držení útočící družstvo. Až do opuštění hřiště je míč stále ve hře.
- 7.5.6. Dotkne-li se míč stropu nebo předmětu nad hřištěm.
- 7.5.7. Dojde-li při přiklápění ke kontaktu nebo nedání přednosti při nabírání.
- 7.5.8. Má-li hráč míč pod kontrolu více jak 3 vteřiny. Toto se týká i rozehrávky z brankoviště.
- 7.5.9. Má-li družstvo míč pod kontrolou více jak 30 vteřin.
- 7.5.10. Brání-li obránce v brankovišti dle bodu 5.5.
- 7.5.11. Vstoupí-li útočící hráč do prostoru soupeřova brankoviště nebo dojde-li ke kontaktu jeho hole s podlahou nebo brankářem v brankovišti.

- 7.5.12. Dostane-li se míč za zadní brankovou (autovou) čáru, rozehrává to družstvo, které se neprovinilo. Útočící družstvo rozehrává z rohu hřiště vedle soupeřovy branky. Za bránící družstvo auty za zadní brankovou (autovou) čárou rozehrává brankář nebo hráč týmu z prostoru brankoviště. Výjimkou z tohoto pravidla je střela útočníka, kdy dojde k odražení míče od brankáře či obránce (včetně hole) za zadní brankovou (autovou) čáru, v takovém případě rozehrává bránící družstvo.
- 7.5.13. Jestliže útočící hráč s míčem v držení či bez míče brání nepovoleným způsobem bránícímu hráči ve hře (útočný foul). Jediným povoleným způsobem jsou útočné statické clony – bloky (viz bod 5.9).
- 7.5.14. Pokud útočící hráč s míčem nebo bez míče v držení v pohybu narazí do bránícího hráče, který stojí nebo se pohybuje stejným směrem, bez viditelné snahy srážce se vyhnout – jedná se o prorážení. Bránící hráč má za povinnost umožnit útočníkovi získat přehled o hře za jeho zády, tj. bránící hráč musí dát prostor útočníkovi v rozsahu minimálně jednoho kroku na otočení se. Nedodržení tohoto pravidla se trestá dle závažnosti až vyloučením na 1 minutu za úmyslně způsobený kontakt dle postupu doporučeném v bodě 7.7.6.
- 7.5.15. V případě, že útočník jde či běží pozadu a způsobí kontakt bez viditelné snahy se vyhnout, jedná se o prorážení.
- 7.5.16. Použije-li útočník, který má míč v držení, své volné ruky k odstrkávání hole protivníka nebo k jinému bránění činnosti obránce.
- 7.5.17. Dopustí-li se hráč provádějící nájezd chyby v provedení.
- 7.5.18. Dojde-li k porušení pravidla 5.17 – zónová obrana.
- 7.5.19. Nemá-li při bránění soupeři obránce neustále obě ruce na své holi. Výjimkou je získání míče na zemi nebo zachycení soupeřovy přihrávky nebo střely ve vzduchu, při dodržení pravidla o bránění.
- 7.5.20. Brání-li obránce nebo útočník v pohybu soupeři bez míče. Výjimku tvoří povolené bloky (viz. 5.9).
- 7.5.21. Brání-li hráč soupeře zezadu.
- 7.5.22. Jestliže obránce nedrží hůl v předepsané poloze a dojde ke kontaktu jeho hole a útočníka.

7.6. Nájezd

- 7.6.1. Provedením nájezdu bude potrestáno to družstvo, které zavinilo situaci vedoucí k nájezdu.
- 7.6.2. K trestu nájezdu vede provinění, kvalifikované jako přestupek trestaný ztrátou míče, provedené v gólové šanci útočníka s výjimkou prvního provinění v rámci jednoho útoku dle bodu 7.5.10.
- 7.6.3. K trestu nájezdu vede opakované provinění v rámci jedné akce, kvalifikované jako přestupek trestaný ztrátou míče. Rozhodčí má právo nejprve udělit napomenutí za opakování přestupku před samotným udělením nájezdu.
- 7.6.4. V gólové šanci se nachází útočník s míčkem vždy, pokud má útočnou snahu a je ve vzdálenosti devět metrů od branky a méně.

7.7. Vyloučení na 1 minutu

- 7.7.1. Vyloučením na 1 minutu bude potrestáno družstvo nebo hráč, který zavinil situaci vedoucí k vyloučení na 1 minutu.
- 7.7.2. Každému družstvu může být v jednom okamžiku vyloučen pouze 1 hráč, místo vyloučení dalšího hráče se provádí vždy nájezd.
- 7.7.3. Potrestaný hráč musí být po celou dobu vyloučení na trestné lavičce.

- 7.7.4. Při gólu se trest neukončí, vyloučený hráč musí odsloužit celý trest.
- 7.7.5. Zbývá-li do konce zápasu méně jak 1 minuta a nelze odsloužit celý trest, rozhodčí nařídí nájezd.
- 7.7.6. Při méně závažném provinění, které nemá za následek úraz a není proti zásadám CHARTY je možné nejprve hráči udělit napomenutí. Napomenutí lze udělit jednomu hráči pouze jedno za jeden typ přestupku, při opakování přestupku klasifikace vyloučení na 1 minutu je tento trest udělen.
- 7.7.7. Situace vedoucí k vyloučení na 1 minutu:
- 7.7.7.1. Opustí-li hráč předčasně trestnou lavici.
 - 7.7.7.2. Dojde-li k tomu vinou hráče, musí dosloužit i zbytek původního trestu. Jestliže k tomu dojde vinou trestoměřiče, trest není udělen, je však přerušena hra a hráč musí dosloužit zbytek trestu. Rozehrává ten, kdo mel míč v držení při přerušení, byl-li míč volný, soupeři o něj losují.
 - 7.7.7.3. Nedodržuje-li hráč opětovně ochrannou vzdálenost při rozehrávání 2 m okolo rozehrávajícího hráče, po předchozím upozornění rozhodčím.
 - 7.7.7.4. Užívá-li hráč hrubé a obscénní řeči.
 - 7.7.7.5. Jedná-li se o vzájemný přestupek hráčů trestaný jinak trestem ztráty míče či nájezdu.
 - 7.7.7.6. Poruší-li pravidlo 6.2.4.
 - 7.7.7.7. Jestliže má družstvo na hrací ploše více hráčů, než povolují pravidla. Vyloučeného hráče určí kapitán.
 - 7.7.7.8. Jestliže družstvo střídá nedovoleným způsobem. Vyloučeného hráče určí kapitán.
 - 7.7.7.9. Dopustí-li se přestupku člen realizačního týmu. Vyloučeného hráče určí kapitán.
 - 7.7.7.10. Dojde-li k vyloučení hráče ze zápasu. Vyloučeného hráče určí kapitán.
 - 7.7.7.11. Nebezpečná střela (pravidlo 5.18).
 - 7.7.7.12. Klade-li hráč úmyslně svoji interkrosovou hůl před obličej protivníka s úmyslem znemožnit rozhled.
 - 7.7.7.13. Zdržuje-li hráč hru úmyslným odhazováním míče.
 - 7.7.7.14. Fauluje-li hráč protivníka nedovolenou hrou loktem, kolenem, seká holí, drží soupeře apod.
 - 7.7.7.15. Zalehne-li hráč úmyslně míč, nebo jej přidržuje k tělu.
 - 7.7.7.16. Brání-li hráč soupeři sebrat hůl, která mu vypadla.
 - 7.7.7.17. Protáhne-li hráč střelu – (způsobí kontakt s holí nebo tělem obránce, který ho brání dle pravidel). Vstřelí-li v tomto případě útočník branku, branka nemůže být uznána. O protaženou střelu se nejedná v případě, že střílející hráč způsobí kontakt s holí obránce, který ho nebrání dle pravidel (např. snaží se nedovoleně holí blokovat střelu) nebo kontakt s holí střílejícího hráče způsobí úmyslně obránce.
 - 7.7.7.18. Dopouští-li se hráč opětovně drobných přestupků trestaných jinak ztrátou míče.
 - 7.7.7.19. Způsobí-li bránící hráč závažný úmyslný kontakt porušením pravidla 7.5.13

7.8. Vyloučení do konce zápasu

- 7.8.1. Vyloučením do konce zápasu bude potrestán ten hráč, který zavinil situaci vedoucí k vyloučení do konce zápasu.
- 7.8.2. Hráč potrestaný vyloučením ze zápasu musí opustit halu, družstvo je oslabeno 1 minutu. Vyloučeného hráče určí kapitán.

7.8.3. Situace vedoucí k vyloučení ze zápasu:

- 7.8.3.1. Dopustí-li se hráč opakovaně přestupků trestaných jinak trestem vyloučení na 1 minutu.
- 7.8.3.2. Dojde-li k pokusu o zranění jiného hráče nebo rozhodčího.
- 7.8.3.3. Obtěžuje-li hráč rozhodčího a užívá sprostých výrazů.
- 7.8.3.4. Dojde-li k bodnutí interkrosovou holí, házení interkrosovou holí.
- 7.8.3.5. Dojde-li k úmyslnému podražení soupeře.
- 7.8.3.6. Užívá-li hráč nespportovní chování a gesta.

8. BRANKY – GÓLY

- 8.1. Gól je považován za správně vstřelený, jestliže míč zahraný správným způsobem přejde celým svým objemem brankovou čáru. Gól je potvrzen rozehrávkou jakýmkoliv hráčem družstva, které obdrželo branku a děje se tak z prostoru brankoviště. Rozhodčí označí gól dlouhým písknutím a příslušným gestem. Druhý rozhodčí informuje zapisovatele o střelci branky. Není-li branka uznána, rozhodčí rozpaží a hra pokračuje rozehrávkou z brankoviště.
- 8.2. Po rozehrávce, již rozhodnutí o uznání či neuznání gólu nemůže být změněno.
- 8.3. Za správný způsob vstřelení branky je považována ta situace, kdy míč přešel celým svým objemem zepředu brankovou čáru po správném odehrání interkrosovou holí, a skórující družstvo během nebo těsně před skórováním neporušilo pravidla. Správné odehrání interkrosovou holí znamená hození nebo odrazení míče touto holí.
- 8.4. Za správný způsob vstřelení branky je považována také ta situace, kdy míč přešel celým svým objemem zepředu brankovou čáru poté, co ho bránící hráč usměrnil svou interkrosovou holí nebo tělem, popřípadě ho útočící hráč tečoval neúmyslně svým tělem, a skórující družstvo během nebo těsně před skórováním neporušilo pravidla. Gól platí samozřejmě i v případě, že se odrazil od brankáře, jeho výstroje či hole za brankovou čárou uvnitř branky.
- 8.5. Nesprávně vstřelená branka:
 - 8.5.1. Porušilo-li skórující družstvo během nebo těsně před skórováním pravidla.
 - 8.5.2. Usměrnil-li útočící hráč míč úmyslně tělem do soupeřovy branky. To platí i když míč poté tečuje protivník.
 - 8.5.3. Přejde-li míč brankovou čáru během nebo po signálu rozhodčích, či po ukončení periody časoměřičem.
 - 8.5.4. Pokud se míč dostane do branky, aniž by přešel brankovou čáru.
 - 8.5.5. Podílel-li se na vstřelení branky hráč neuvedený v zápise o utkání.
 - 8.5.6. Odrazil-li se míč od rozhodčího přímo do branky.

9. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

- 9.1. Změny a doplňky tohoto řádu provádí Valná hromada ČSI. Výklad provádí Komise rozhodčích ČSI.
- 9.2. Tato pravidla byla schválena Valnou hromadou ČSI dne **18.10.2023** a nabývají účinnosti dnem **17.11.2023**.
- 9.3. Ke dni **17.11.2023** se ruší platnost dosavadních pravidel se všemi změnami a doplňky.

10. CHARTA SPORTOVNÍHO DUCHA

Vedoucí, trenéři, hráči, rodiče a vůbec všichni lidé okolo interkrosu jsou vyzýváni, aby prokázali sportovního ducha zaváděním těchto deseti článků Charty sportovního ducha. Každý musí udělat svou část, aby byl sport více lidský a výchovnější.

- 10.1. Prokázat sportovního ducha, tj. hlavně, a především, dodržovat přesně všechna pravidla, to je nesnažit se spáchat úmyslnou chybu.
- 10.2. Prokázat sportovního ducha, tj. respektovat činovníky. Přítomnost činovníků a rozhodčích se jeví podstatnou pro všechny soutěže. Činovník má těžkou a nevděčnou roli. Zaslouhuje zcela respekt všech.
- 10.3. Prokázat sportovního ducha, tj. přijímat všechna rozhodnutí rozhodčího a neuvádět v pochybnost jeho poctivost.
- 10.4. Prokázat sportovního ducha, tj. uznat, jak náleží převahu protivníka při porážce.
- 10.5. Prokázat sportovního ducha, tj. přijmout vítězství se skromností a bez zesměšňování soupeře.
- 10.6. Prokázat sportovního ducha, tj. umět uznat lepší hru, lepší výkon protivníka.
- 10.7. Prokázat sportovního ducha, tj. měřit své síly se soupeřem ve vší slušnosti a spravedlnosti. To je počítat jen se svým talentem a dovednostmi při pokusu o vítězství.
- 10.8. Prokázat sportovního ducha, tj. odmítnout vyhrát nelegálními prostředky nebo podvodem.
- 10.9. Prokázat sportovního ducha, tj. pro činovníky – znát dobře všechna pravidla a uplatňovat je nestranně.
- 10.10. Prokázat sportovního ducha, tj. zachovávat důstojnost za všech okolností, což svědčí o sebeovládání. To je odmítnout, aby fyzické nebo verbální násilí získalo nad námi navrch.